

**Settore Arbitri ed Osservatori**

**PALLAVOLO**

# **Vademecum per Arbitri di Società di pallavolo**

**Anno Sportivo 2015-2016**

Aggiornato al 15 Settembre 2015

## Normativa

Di seguito l'elenco delle norme da mettere in pratica dall'arbitro di società.

- A. L'arbitro deve giungere sul terreno di gioco almeno **40' prima** per poter avere a disposizione del tempo per svolgere con accuratezza tutti gli **adempimenti pre-gara** previsti.
- B. E' buona norma **presentarsi** al dirigente accompagnatore e all'allenatore della squadra ospitata.
- C. L'Arbitro deve accertarsi che non vi siano **situazioni di pericolo** per gli atleti, riferendosi a sporgenze su pali, rete ed ostacoli limitanti l'area di gioco, ecc. Eventuali carenze debbono essere prontamente sanate attraverso il dirigente accompagnatore della squadra ospitante, con interventi tempestivi.
- D. L'Arbitro deve verificare che il **Segnapunti** sia stato regolarmente **abilitato** dal CSI per la stagione agonistica in cui si svolge la gara, attraverso il controllo del Suo documento di identità, del tesserino CSI ed eventualmente del tesserino che ne attesti la qualifica, se non presente sul tesserino CSI.
- E. Almeno **30' prima** dell'inizio dell'incontro le squadre devono **presentare le distinte on-line di gioco**, in duplice copia, con tutti i dati completi e l'arbitro dovrà apporre la firma.
- F. Contemporaneamente alle distinte on-line, le squadre devono presentare **i documenti d'identità**, idonei per il CSI, di tutti gli atleti e dei componenti della panchina presenti, che possono essere l'allenatore, il vice-allenatore, il dirigente accompagnatore, il medico e il fisioterapista.

Sui campi di gioco è sempre più frequente trovare le **Tessere CSI con foto** che contemporaneamente attestano l'identità del possessore e il suo regolare tesseramento CSI. *Si ricorda inoltre che la distinta on-line riporta tutti i dati dei partecipanti già certificati dal CSI, per cui non occorrerà richiedere altra documentazione per controllare la certificazione del tesseramento.* Solo nel caso in cui ci sia un partecipante alla gara iscritto a penna sarà cura dell'arbitro controllare, oltre all'identità, anche l'avvenuto tesseramento attraverso i modi prima descritti.

Dall' **Under 11 alla 14** è ammesso in distinta, in aggiunta ai componenti della panchina sopra elencati, anche un **aspirante aiuto allenatore** di età compresa tra i 15 e i 17 anni.

**Non è MAI consentito ammettere alla gara un partecipante privo di documento ufficiale di identità e attestazione di tesseramento in corso**, nemmeno atleti conosciuti personalmente dal DDG, ma privi di documenti di identità regolari e attestazione di tesseramento valido.

G. Il **riconoscimento** dei giocatori (prima la squadra di casa e poi quella ospite) va effettuato con i documenti di identità e l'elenco dei partecipanti alla gara. La seconda copia va consegnata alla squadra in questo momento.

H. Le persone riportate negli elenchi, eventualmente **assenti** al momento del riconoscimento, dovranno essere riconosciuti dall'arbitro, con le stesse modalità, al momento del loro arrivo sul campo di gara (se atleti/e, in tenuta di gioco), alla conclusione del primo scambio.

**I. PROTOCOLLO DI GARA**

- 17' prima dell'inizio della gara: **CONTROLLO DELLA RETE** (misurare l'altezza prima al centro, poi al lato seggiolone e poi lato segnapunti: al centro l'altezza deve essere quella effettiva, ai lati tolleranza + 2 cm; verificare la tensione regolare e la corretta posizione delle antenne, una opposta all'altra e esterne alle bande laterali).
- 16' prima: **SORTEGGIO** (l'arbitro si posizionerà di fronte al segnapunti con i 2 capitani di lato. Dopo i saluti, i capitani sceglieranno il pallone di gara e poi si effettuerà il sorteggio, con scelta, da parte del vincitore, del servizio, della ricezione o del terreno gioco. Poi i capitani firmeranno il referto di gioco, seguiti dagli allenatori).
- 15' prima: **RISCALDAMENTO UFFICIALE** (l'arbitro fischierà i 10')
- 12' prima le squadre consegneranno i **tagliandi** degli schieramenti in campo.
- 5' prima: **TERMINE DEL RISCALDAMENTO UFFICIALE**
- 4' prima: **PRESENTAZIONE SQUADRE IN CAMPO**
- Le due squadre si schierano lungo la linea perimetrale del campo (ogni squadra nella propria porzione di campo), facendo attenzione che il primo della fila sia il Capitano della squadra. L'arbitro si posiziona sulla linea perimetrale vicino al palo nel campo della squadra A.
- 3' prima: le squadre allineate al centro del terreno di gioco effettuano il **SALUTO**
- 1' prima: **INGRESSO SQUADRE IN CAMPO** (e controllo del corretto schieramento da parte dell'arbitro, iniziando dalla squadra che andrà al servizio).

L. **L'intervallo** tra i set è di 3' ma l'arbitro fischierà l'ingresso in campo dopo 2'30".

**M. NORMATIVA GARE UNDER 11 e UNDER 12.**

- La categoria gioca con palloni **230/250 grammi**
- Per favorire l'impiego di **atleti maschi**, è possibile la partecipazione di due atleti maschi contemporaneamente in campo.
- Si disputano obbligatoriamente **3 set ai 25 punti**, indipendentemente dal risultato dei primi due ad eccezione delle FINALISSIME di Campionato dove il terzo set non sarà eseguito in caso di risultato già acquisito da una squadra vincente i primi due set.
- In tutti i set vince la squadra che conquista per prima i 25 punti, con uno scarto di almeno due punti (senza limiti di punteggio).
- Prima del terzo set è obbligatorio ripetere il **sorteggio**, indipendentemente dal risultato dei primi due set.
- Il **cambio campo** durante il 3° set, si effettua a 13 punti.
- La **rete** è prevista ad un'altezza di 2,15 metri.
- E' obbligatoria la **battuta dal basso** con l'oscillazione del braccio sul piano sagittale entro 8 secondi dal fischio di autorizzazione dell'arbitro (il servizio dall'alto è considerato un fallo di servizio).
- E' prevista l'adozione **dell'area di servizio "corta"**, posizionata ad 1 metro dalla linea di fondo avente larghezza di 9 metri.
- **NON** è previsto l'utilizzo del **"LIBERO"**.

**N.      **NORMATIVA GARE UNDER 13 e UNDER 14.****

- Le gare si disputano al meglio dei 3 set su 5 con il sistema di gioco del Rally Point System.
- Nei primi 4 set vince la squadra che conquista per prima i 25 punti, con uno scarto di almeno due punti (senza limiti di punteggio).
- Nel quinto set vince la squadra che conquista per prima i 15 punti, con uno scarto di almeno due punti (senza limiti di punteggio).
- Esclusivamente per la categoria Under 13 è prevista la presenza in campo di due atleti maschi.
- La rete è prevista ad una altezza di 2,15 metri.
- NON esistono limitazioni al servizio.
- NON è previsto l'utilizzo del "LIBERO".

O.      Al termine della gara l'arbitro controllerà in ogni sua parte la **completezza e la correttezza del referto di gara**. In particolare verificherà che il segnapunti abbia scritto di seguito al suo cognome e nome il n° della tessera CSI (NON quello della tessera di qualificazione), che al fianco del proprio cognome e nome abbiate scritto il n° di tessera CSI (NON quello della tessera di qualificazione) e che vi siano apposte tutte le firme previste. Quindi, consegnerà la seconda e la terza copia alle squadre e tratterrà la prima per il CSI.

Sul Rapporto di gara dovrà ricordarsi di scrivere il proprio numero di telefono (cellulare).

P.      L'arbitro avrà cura di **non rifiutarsi MAI** di ritirare le Osservazioni scritte delle Società a fine gara.

Q.      Al termine di ciascuna gara l'arbitro è tenuto a **compilare il rapporto di gara** inoltrandolo insieme al referto di gara e alle 2 distinte presso gli uffici CSI entro e non oltre il mezzogiorno del martedì successivo alla gara (nello spazio firma indicare anche il proprio numero di telefono).

R.      In particolare l'arbitro dovrà compilare accuratamente le **sezioni del rapporto di gara** nel caso vi siano stati fatti che, appunto, possono riguardare una o più sezioni. Per eventuali aspetti che afferiscono alla disciplina di atleti, dirigenti o anche del pubblico, l'arbitro riporterà accuratamente quello che è successo, riferendo esattamente parole pronunciate e fatti accaduti sul terreno di gioco.

S.      La **documentazione della gara** dovrà essere sempre consegnata in **originale**, ma è possibile anticiparla **a mezzo fax**, avendo cura di accertarsi che tutte le pagine inviate siano correttamente state trasmesse ai Fax: 02-58391403 oppure 02-58391417 (CSI Milano). Per le attività di Zona la documentazione deve essere recapitata direttamente in Zona e non in Sede.

## **Note generali**

A.      Il Arbitro di Società deve essere un **tesserato della società**

B.      **Responsabilità dell'arbitro di società**

- L'arbitro di società, nell'esercizio delle sue funzioni ha le stesse responsabilità e prerogative degli arbitri ufficiali CSI.

- L'arbitro di Società non ha alcuna competenza e responsabilità in merito alla presenza in campo di atleti squalificati e/o fuori età. È tenuto ad ammettere tutti coloro che sono presentati dalle rispettive società, dopo che ne ha verificato l'effettiva identità ed il tesseramento.

#### C. **Documentazioni importanti**

L'arbitro di società è tenuto a conoscere quanto è indicato nei Regolamenti del CSI [Regolamento comune a tutti gli sport; Regolamento Pallavolo 2015-16, Casistica Ufficiale Regole di gioco 2015-16] e quanto pubblicato settimanalmente nel comunicato ufficiale della Direzione Tecnica CSI. Tutti questi documenti sono di pubblico dominio e disponibili sul website [www.csi.milano.it](http://www.csi.milano.it).

D. **Variazioni rilevanti del Regolamento e della Casistica 2015-16** della Pallavolo introdotte dalla Federazione Internazionale Volley Ball e recepite dal CSI. **Raccomandiamo perciò un'attenta lettura del nuovo Regolamento e della Casistica Ufficiale!**

Regola 11.4.4 **FALLI DEL GIOCATORE A RETE**: oltre alle regole già in vigore per i falli di invasione a rete o sotto la rete, da questa stagione occorre considerare e sanzionare anche le seguenti infrazioni:

- Giocatore che usa la rete tra le antenne come supporto o ausilio per recuperare l'equilibrio;
- Avvantaggiandosi slealmente sull'avversario toccando la rete;
- Compiendo azioni che ostacolano un legittimo tentativo di giocare la palla di un avversario;
- Afferrando o trattenendo la rete.

I giocatori nei pressi della palla quando viene giocata, o che tentano di giocarla, sono considerati nell'azione di giocare la palla, anche se effettivamente non la toccano. Tuttavia, toccare la rete all'esterno di un'antenna non è da considerarsi fallo (eccetto che per la Regola 9.1.3).

Commento: in pratica, contrariamente a quanto in vigore negli ultimi anni, il toccare la rete all'interno delle antenne, con le mani o con una parte del corpo, è di fatto fallo di invasione e va fischiato.

- Casistica relativa alla **Regola 9: SANZIONABILITA' DEL PRIMO TOCCO DI SQUADRA**: premesso che per "primo tocco di squadra" si intende quello effettuato su palla proveniente dal servizio avversario, dall'attacco avversario, dal muro avversario o dal proprio muro, la Regola 9.2, relativa alle caratteristiche del tocco, prevede come sola eccezione sul primo tocco di squadra la possibilità di effettuare dei tocchi consecutivi, purché abbiano luogo nel corso di un'unica azione. Ne consegue che se la palla non rimbalza dal punto di contatto, ma viene "trattenuta", deve essere sanzionato il fallo di palla trattenuta.

Commento: mentre viene mantenuta la tolleranza sulla doppia al primo tocco, per cui l'arbitro fa proseguire l'azione, lo stesso invece sanzionerà il fallo in caso di palla trattenuta/accompagnata. Rimane invece immutata la correttezza di sanzionare sia il doppio tocco che naturalmente la trattenuta se il primo tocco genererà un attacco effettivo, ossia che la palla venga inviata direttamente nel campo avverso.

## Informazioni

Qualunque dubbio o richieste di informazioni possono essere poste all'attenzione della Direzione Tecnica a mezzo mail [[direzionetecnica@csi.milano.it](mailto:direzionetecnica@csi.milano.it)]